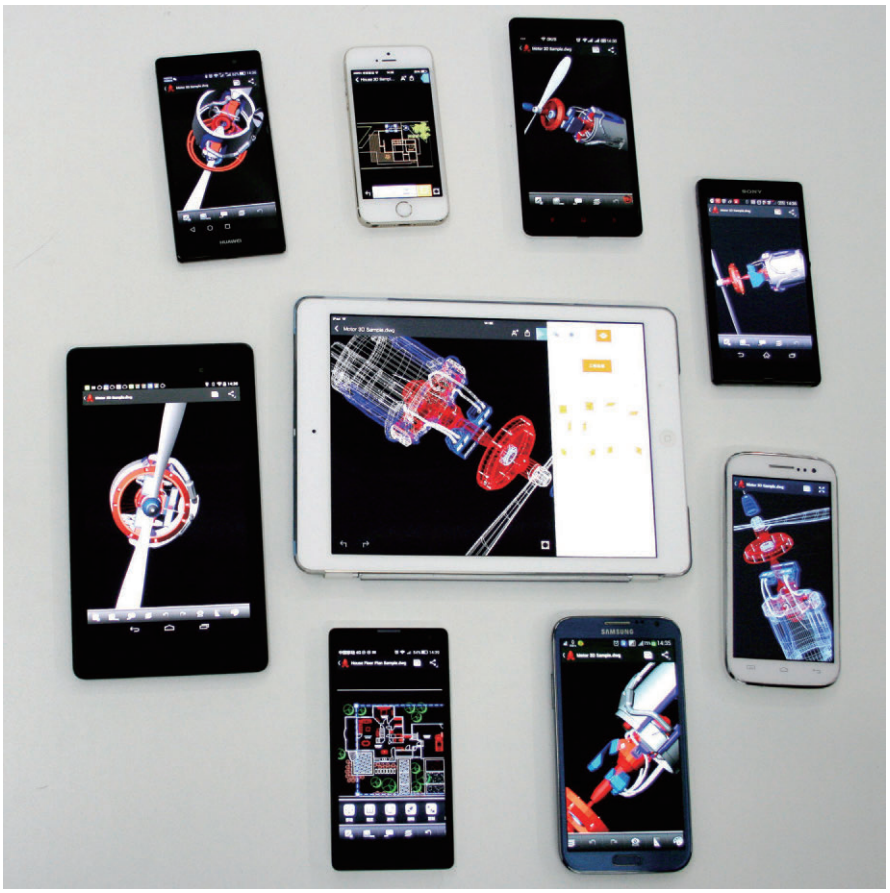
智造：iOS、Android 和 Windows 8 三大移动系统对比

撰文 / 朱辉杰

如果你正打算购买一个智能移动终端，例如智能手机或平板电脑，你一定会在 iOS、Android 和 Windows 8 三大移动系统之间有所衡量。按照人们的常识和成见，iOS 性能流畅、贵气十足，Android 开放性高、更为平民化，而 Windows 8 则在商务领域仍有优势。

但是，我们现在的焦点并不是选购个性化的智能移动终端，而是考虑哪个移动系统更适合“智造”应用，哪个移动系统在运行“智造”应用时更为顺畅、稳定和安全。

问题不同，答案是否不同呢？通过本期的大量调查和试用，我们作如下对比。



编辑部办公室的移动终端“们”

智造 APP 的质量和数量

几乎所有的智造 APP 均提供 iOS 版本，而且功能完整性和界面完善度明显领先。首先，iOS 平台的超强图形性能和独特资源占用机制，有助于提高设计类、图形类、数据类 APP 的运行性能。其次，iOS 系统具有更为统一的开发规范，其应用质量明显占据上风。此外，大部分智造 APP 来自国外厂商，特别是传统的欧美厂商，在这些国家和地区，iOS 平台的使用率更高。基于这些原因，iOS 系统下智造应用的质量和数量，占据了上风。

Android 虽然不如 iOS 系统，但是数量差距不大。而且，在 Android 系统下的第三方专业、行业 APP 数量更为庞大，比如图档格式的转换软件，比如给排水、管线设计等专业领域的小型 APP，反而只有 Android 版本，没有 iOS 版本。但是，Android 系统凌乱的开发规范，以及多种多样的硬件平台和系统版本，使得这些应用的质量都比较一般，即使具备同样的功能，其界面也非常简陋，而且存在不稳定、卡死、跳出的 BUG。

如果以智能手机而言，Windows Phone 在智造 APP 的数量和质量方面，几乎没有什么还手之力。但是如果反观

采用 X86 构架、运行 Windows 8 系统的 Surface Pro 平板电脑，结果则完全不同。我们手边恰好有一台微软 Surface Pro3，其硬件构架、操作系统和普通的 Windows 8 笔记本电脑区别不大，因此可以运行几乎所有制造领域的桌面级应用，而且在中低强度的工作中，流畅性和稳定性一流。Surface Pro3 依靠较高的分辨率和屏幕尺寸，配合触摸屏、指点笔、鼠标和键盘后，得到了平板电脑、压感板、笔记本电脑奇妙综合体验，既保持了良好的移动性，也得到了不错的兼容性、性能和应用体验。这一点，对于制造领域的设计师、工程师而言，具有特别的吸引力。

安全性、可靠性和运行性能

不得不说，iOS 系统的封闭性和更好的安全机制，使得 iOS 系统的智造 APP 往往具备更好的安全性，这也是大部分协同管理类应用只发布 iOS 版、不提供 Android 版的原因。而且，很少有 APP 在 iOS 平台上出现卡死、跳出的 BUG，即使我们在 iPAD2 这样的古董平板上运行应用。应该说，除了个别 APP 版本较老对 iOS8 兼容性不好外，iOS 系统下的智造 APP 都能获得不错的运行表现和用户体验。

Android 在安全性、可靠性和运行性能方面则存在不小的差距。一方面，我们使用了不同的 Android 平台，有 Google 自家的 PAD（Android 5.0 系统），也有采用不同处理器和运行不同定制版本 Android 系统的三星、索尼和华为终端，对 APP 的兼容性是一种考验。一方面，Root 后更为“开放”的 Android 系统也确实难以保证系统的安全。另外，Android 对系统资源的糟糕利用效率，使得部分数据类 APP 出现了卡顿，用户体验并不是十分愉快。而图形类 APP 获得了出乎意料的流畅表现，所有二三维图形类 APP 在各种档次的 Android 终端上都有不错的表现。

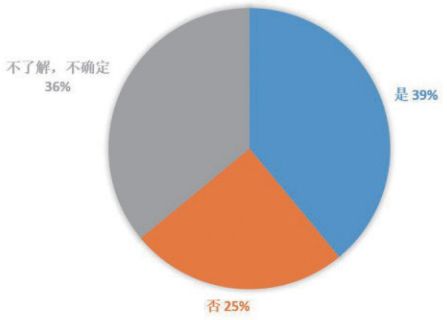
运行 Windows 8 的 Surface Pro3 和笔记本电脑没什么区别，因此，它的安全性、可靠性和运行性能，和 iOS、Android 平台没有什么可比性。

最终，我们不得不说，现阶段 iOS 平台仍然是智造 APP 的最佳平台，而 Windows 8 的 Surface Pro3 平板电脑有独特的定位优势，Android 系统尽管 APP 数量也极为庞大，但不同终端的运行表现往往参差不齐。

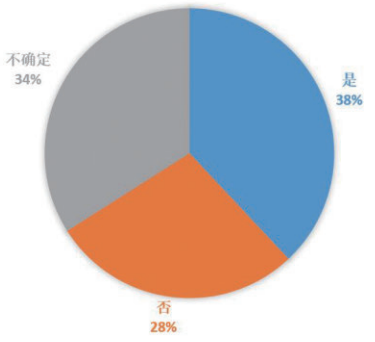
智造调查：设计师、工程师对移动 APP 的认知

（2015 年 1 月 13 ～ 1 月 27 日）

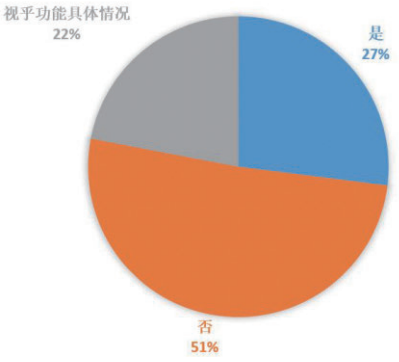
问题 1：你是否已经在方案设计、详细设计、生产制造和协同管理等领域尝试使用这些 APP？



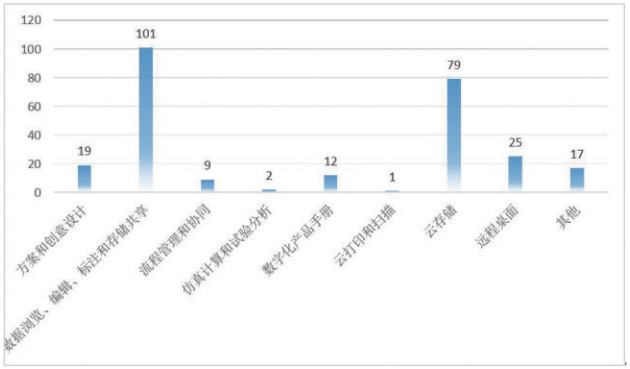
问题 2：你愿意在手机、平板等移动设备上尝试云设计和移动设计吗？



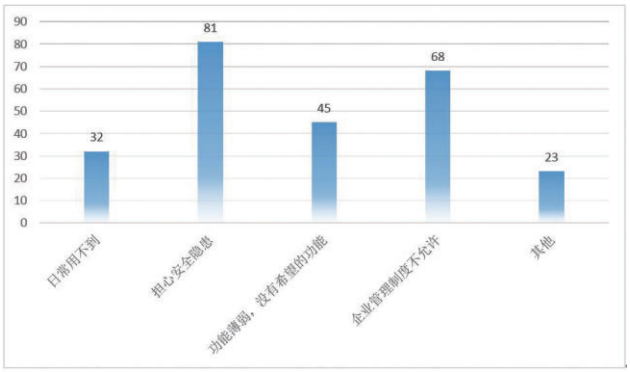
问题 3 ：你个人是否愿意为这些移动端 APP 付少量费用？



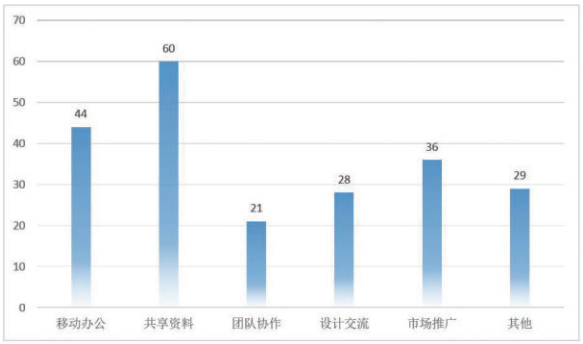
问题 4：你现在使用的 APP 属于哪个功能领域？



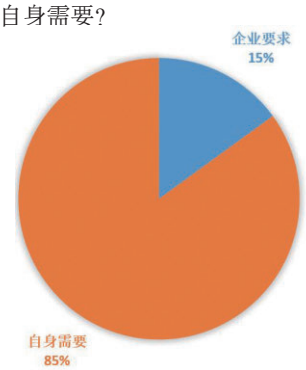
问题 5：你不愿尝试云设计和移动设计的最主要原因？



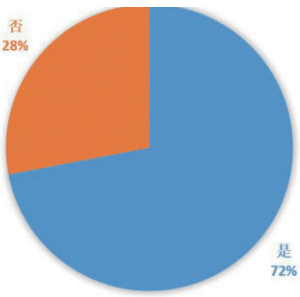
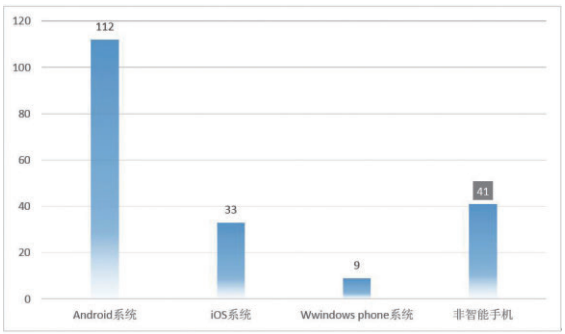
问题 6：你应用移动端 APP 的主要目是什么？



问题 7：你工作中采用移动端 APP 的推动力，来自于企业要求还是自身需要？



问题 8：你认为：跨平台的云设计会成为将来设计的主流模式吗？



问题 9：你日常主要使用哪个系统的移动终端（智能手机、平板电脑）？