

上饶白眉茶谷

夜游灯光设计方案

LIGHTING DESIGN SCHEME FOR NIGHT TOUR OF SHANGRAO BAIMEI TEA VALLEY

中山市国奇照明科技有限公司

2024.11



CONTENTS

目录

壹

项目概况

PROJECT OVERVIEW

- 1.项目区位
- 2.上饶印象
- 3.外部交通
- 4.现状分析
- 5.案例分析
- 6.设计范围

贰

总体理念

DESIGN STRATEGY

- 1.项目定位
- 2.规划理念
- 3.规划结构
- 4.活动策划

叁

创意思路

DESIGN EFFECT

- 1.创意规划
- 2.创意思路1
- 3.创意思路2
- 4.创意思路3

肆

效果展示

DESIGN EFFECT

- 1.1-5号桥
- 2.茶之源
- 3.茶之艺
- 4.茶之趣
- 5.茶之道
- 6.茶之台
- 7.功能照明



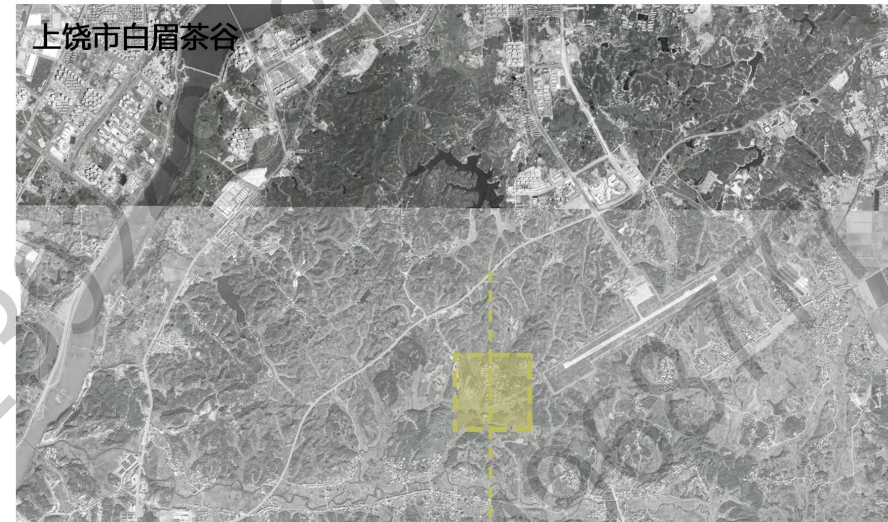
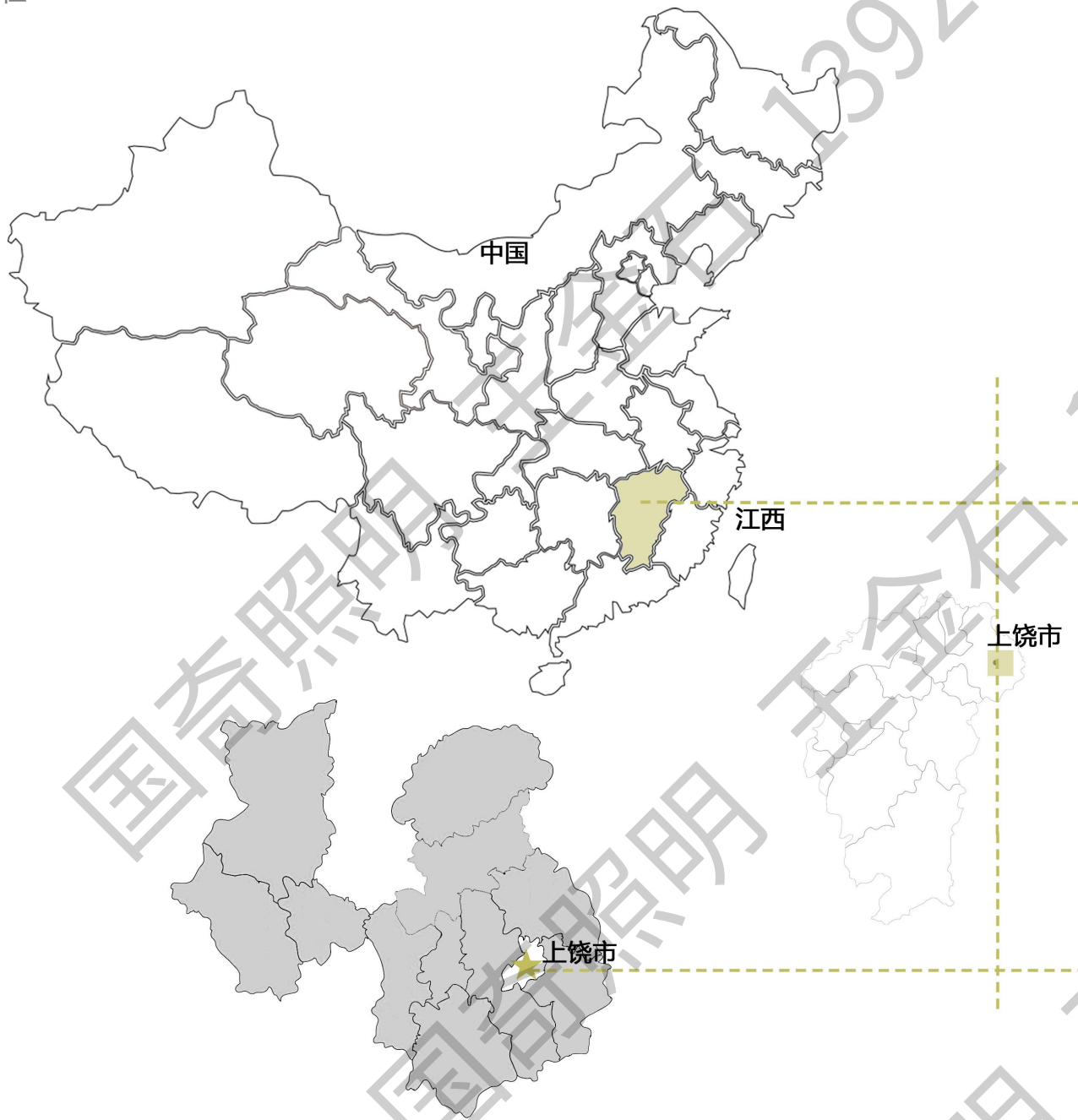
壹

项目概况

PROJECT
OVERVIEW

项目区位

本项目位于上饶市广信区尊桥乡境内，基地北至320国道，南至632县道，东至南乡快速通道。



上饶印象

上饶市，简称赣东北，古称信州、广信。是朱熹、詹天佑、方志敏的故乡。上饶市旅游资源丰富，有三清山风景名胜区、龟峰风景名胜区、江湾景区，3处国家AAAAA级景区；上饶市婺源县被评为国家全域旅游示范区。上饶东邻浙江，北挽安徽，南接福建，浙江、皖南、闽北都是盛产茶叶之地。

据《饶州府志》记载，**陆羽曾隐居信州上饶，“凿石为灶，取水煮茶”，即在城西北建宅凿泉，种植茶园。**

陆鸿渐宅在府城西北茶山广教寺。历经1200多年的陆羽泉至今保存完好。陆羽为上饶的历史文化底蕴增添了厚重一笔。

上饶茶文化



中国绿茶金三角区

江西上饶茶区和淳安建德茶区、安徽黄山茶区、浙江衢州茶区被称为**中国绿茶的金三角区**，核心区包括婺源、开化、休宁及其周边地带；赣东北地区，集中了中国大部分的优质绿茶。



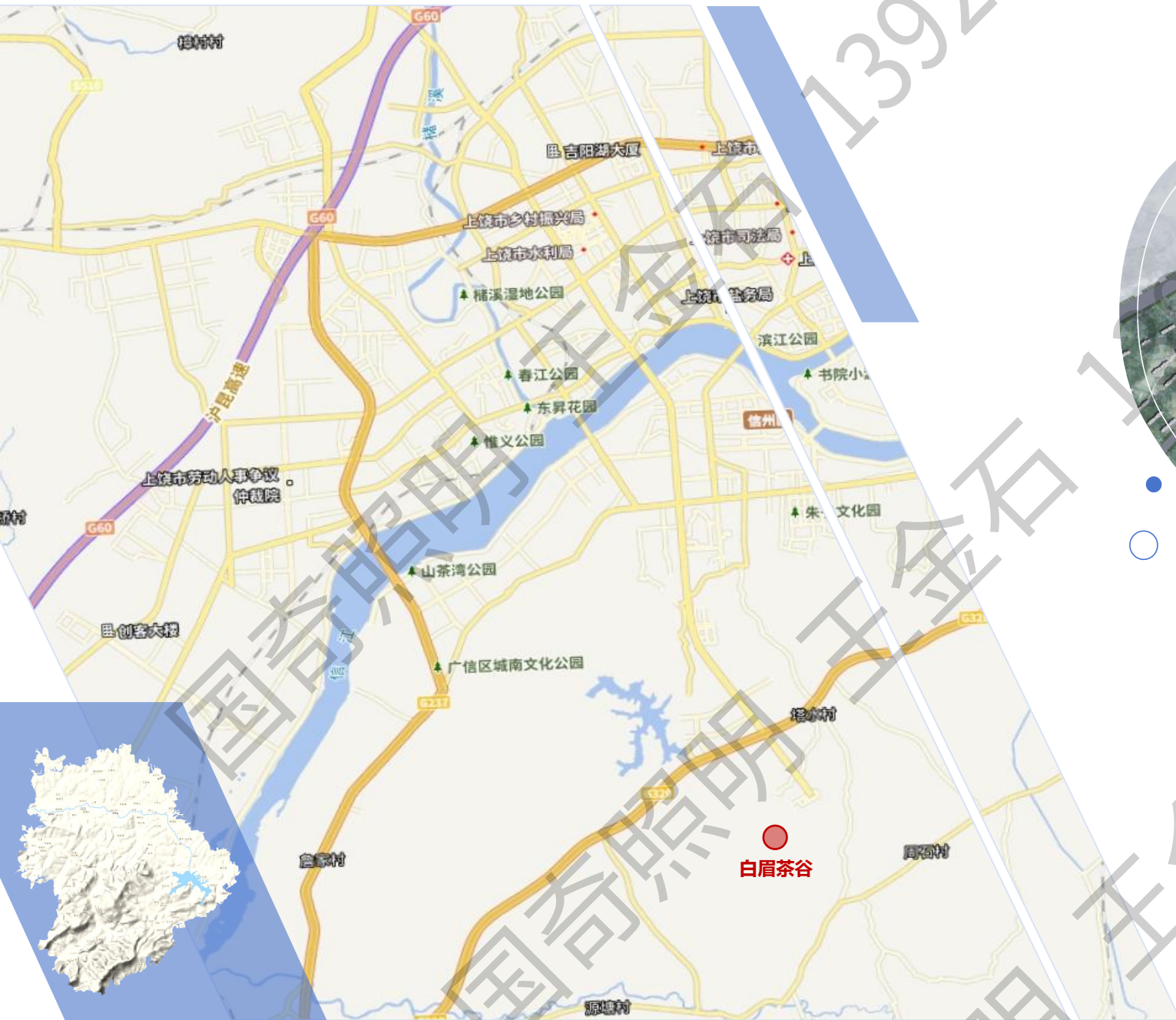
古代重要的产茶区

据史载：**上饶产茶“始于唐，盛于宋，浸乎有明”**。茶文化就是一个“中介文化”，以茶为载体，体现的是中国传统的思想道德，体现的是独特的人文精神，



万里茶道

江西省已完成万里茶道遗产保护和申遗工作。仙山岭自然村隶属铅山县武夷山镇乌石村，是万里茶道由闽入赣（武夷山市——上饶市）经分水关第一个自然村。**上饶铅山县河口镇是万里茶道的第一站**，是继丝绸之路后又一条重要的国际商道。



本项目位于上饶市广信区尊桥乡境内，基地北至320国道，南至632县道，东至南乡快速通道，总规划范围：约3.8平方公里，其中一期为农文旅板块，约2平方公里；

泰康杭州径山竹茶园

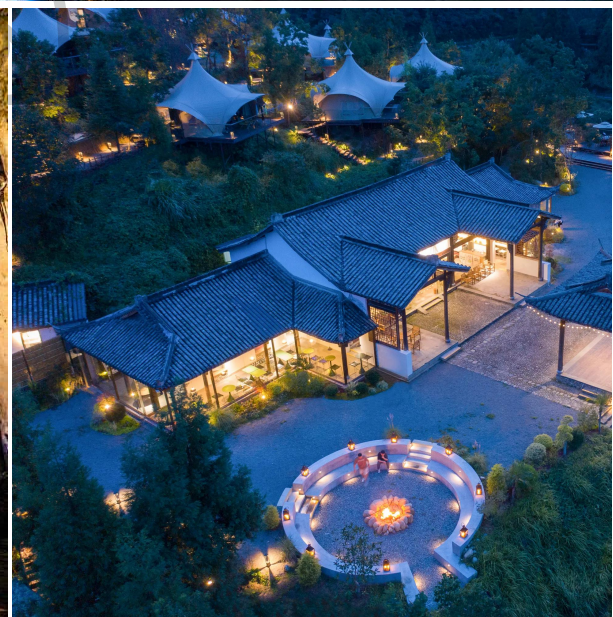


惠明禅茶工坊

人生も
ない、
夜の
空



其他案例





贰

总体理念

DESIGN
STRATEGY

- 1.项目定位
- 2.规划理念
- 3.规划结构
- 4.活动策划
- 5.

习近平总书记指出：

要统筹做好茶文化、茶产业、茶科技这篇大文章，这为中国茶业高质量发展指明了方向。

过去茶产业是脱贫攻坚的支柱产业，今后要成为乡村振兴的支柱产业。

培育壮大融合主体，打造一批竞争力强、市场占有率高的茶产业领军企业。鼓励发展茶产业化联合体。促进全链条融合，引导各茶区统筹协调茶产业各环节各主体建设茶全产业链重点链和典型县。推广“龙头企业+合作社+生产基地”等经营模式。推动茶文旅融合，开发“茶旅+民宿”“茶旅+研学”“茶旅+康养”等茶文旅融合新业态，讲好中国茶文化故事。

要扎实做好非物质文化遗产的系统性保护，更好满足人民日益增长的精神文化需求，推进文化自信自强。他提到“**中国传统制茶技艺及其相关习俗**”列入联合国教科文组织人类非物质文化遗产代表作名录，对于弘扬中国茶文化很有意义。

为什么要到这里来？

如何才能与众不同？

我们应该舍弃什么？

保留什么？

坚持什么？

本次项目的最终目标是

The ultimate goal of this project is to

什么？

茶文化塑造“气质” 夜间康养拓展“价值”

夜间游学是一个结合了科学研究、文化体验和教育意义的综合性活动，让游客更深入地了解和体验茶文化。

农文旅板块

采 茶 手工制茶 功夫泡茶

茶文化旅游区

通过茶旅融合的方式，推广茶文化。成为游客体验采茶、制茶、泡茶
的热门地点。发展为茶文化研学旅游基地，提供了丰富的茶文化研学
体验游项目，包括采茶、手工制茶、功夫泡茶等。

景观轴线 历史脉络

HISTORICAL CONTEXT OF LANDSCAPE AXIS

万里寻茶道，古道溯西风
上饶的茶叶，穿越山川湖海
竹篓轻装，茶香四溢
商贸不绝，写著贸易的史诗
如茶之清，如道之远
从古至今，茶香依旧

光影步道 主题路线

L I G H T A N D S H A D O W T R A I L T H E M E R O U T E

利用光影效果，创造富有变化和趣味性的道路体验。主题线路串联各主题板块，更好地传达白眉茶谷特色，提升游客的游览体验。

茶之源

陆羽泉/上饶白眉的发展历史/讲述在地优势

综合服务驿站（电瓶车停靠站+厕所+售卖）/ 水景瀑布 / 休息平台

观看点：园区大水面/一号大桥/ 水景瀑布

茶之艺

茶艺美学文化体验/器物科普/技艺展示/茶品鉴赏

茶艺美学馆 / 茶餐厅 / 观景平台

观看点：茶田/水系

茶之趣

下沉观景平台

滨水空间

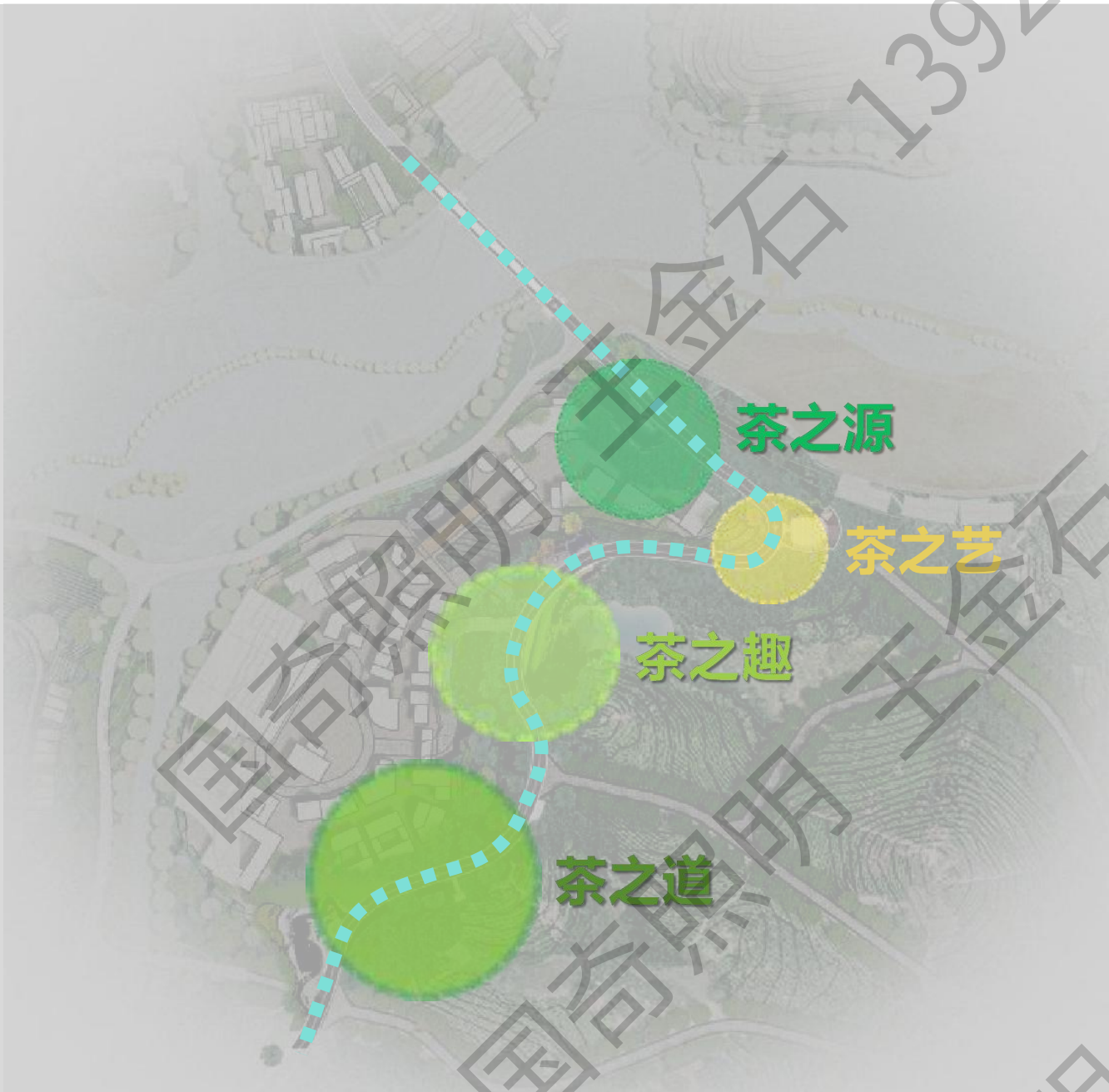
观赏点：水系

茶之道

万里茶道文化

综合服务驿站（电瓶车停靠站+厕所+售卖）/ 休息平台

观看点：茶田/城堡



AR互动体验

- 1.通过AR技术，游客可以体验茶仙引路、四季茶园寻宝、制茶工艺虚拟体验、茶道文化解密等互动环节，增加茶文化活动的趣味性和互动性。
- 2.游客可以体验茶道寻味记，包括茶仙引路、茶树认知、采茶技艺、制茶工艺、茶艺闯关、茶道品鉴、茶文化寻宝、茶缘结友等环节，提升景区的互动性和沉浸感；



茶文化活动

茶文化节、茶艺表演、互动体验环节，弘扬传统文化、促进茶产业发展。





叁

创意思路

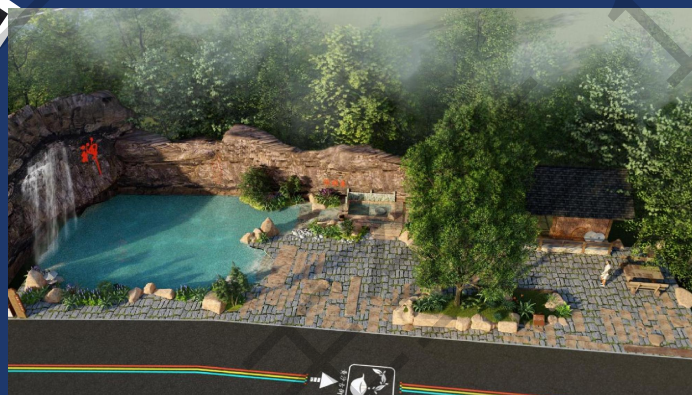
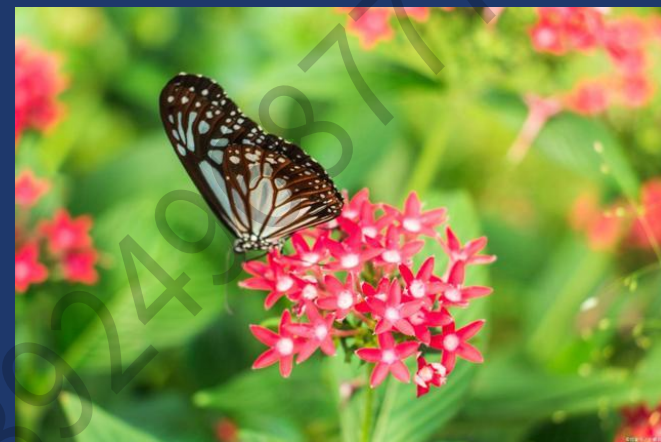
DESIGN
EFFECT

寓教于乐

探索、亲子、学、研、住、玩。。。

打卡

独树一帜的文化氛围、体验感和阅历
休闲放松之旅



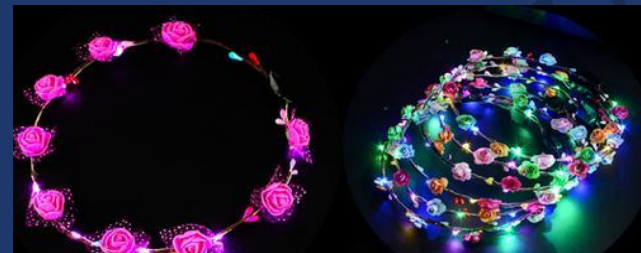
亲子教育故事线

文创产品

游戏完成不局限于夜晚，白天可同步进行，所有参与活动的店家，可给游客盖章。

特殊道具必须通过完成任务获得，部分可购买

- 发光的IP衍生周边，通过游客的佩戴或使用，在夜间形成动态灯光，成为别具一格的灯光风景线。



探秘寻宝剧情线

1、前往NPC，获得专属地图



2、前往打卡点，获得线索



剧情特点：探秘解惑

剧情分析！

- 用时1~2小时，可根据自我要求
- 调整游戏难度
- 游戏过程与每晚的灯光秀进行结合。

4、真假茶叶



人人都是品
茶专家



3、线索分析



5、获得奖励

LIFE IS
LAKE DRINKING
TEA

温杯烫盏，满室生香。
清茶慰岁月，静坐品时光。

星空茶会

在茶园中设置露天茶座，提供茶艺表演和茶道体验，让游客在星空下品茶，享受宁静的夜晚。



肆

效果展示

DESIGN
EFFECT

一号桥

平时模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案

LIGHTING DESIGN SCHEME FOR NIGHT TOUR OF SHANGRAO BAIMEI TEA VALLEY



一号桥

节日模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案

LIGHTING DESIGN SCHEME FOR NIGHT TOUR OF SHANGRAO BAIMEI TEA VALLEY



一号桥

节日模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案

LIGHTING DESIGN SCHEME FOR NIGHT TOUR OF SHANGRAO BAIMEI TEA VALLEY





一号桥

平时模式

上犹白眉茶谷
夜游灯光设计方案

LIGHTING DESIGN SCHEME FOR NIGHT TOUR OF SHANGRAO BAIMEI TEA VALLEY



一号桥

深夜模式

上犹白眉茶谷
夜游灯光设计方案





二号桥

平时模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案



深夜模式





三号桥

平时模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案



三号桥

深夜模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案

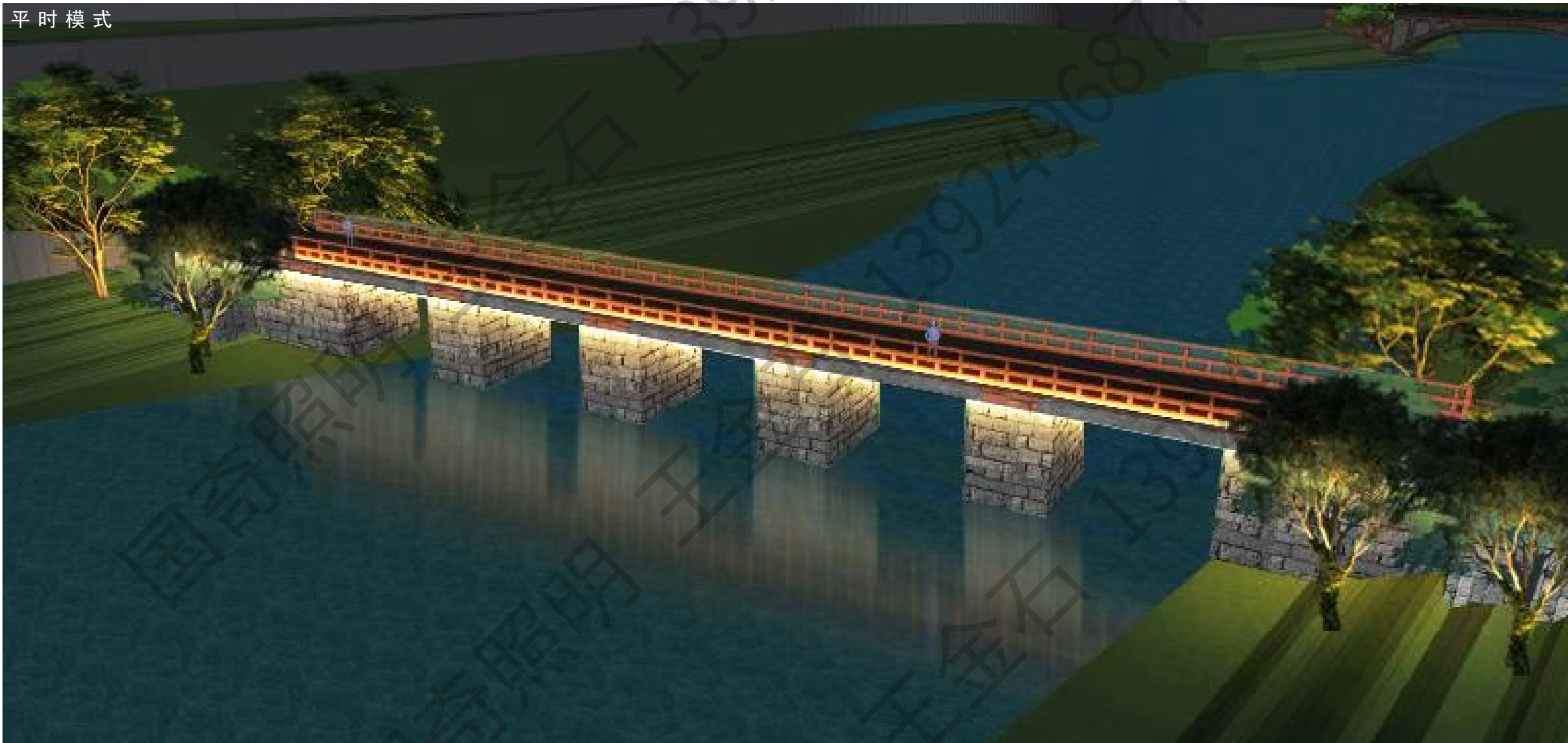






五号桥

平时模式



深夜模式







古升先生茅屋闲，
课僮煮茗雪云间。
前溪不散浮烟艇，
衡泌栖径绝住远。

茶之源

节日模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案











































茶之趣

节日模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案



茶之趣

节日模式

上饶白眉茶谷
夜游灯光设计方案



































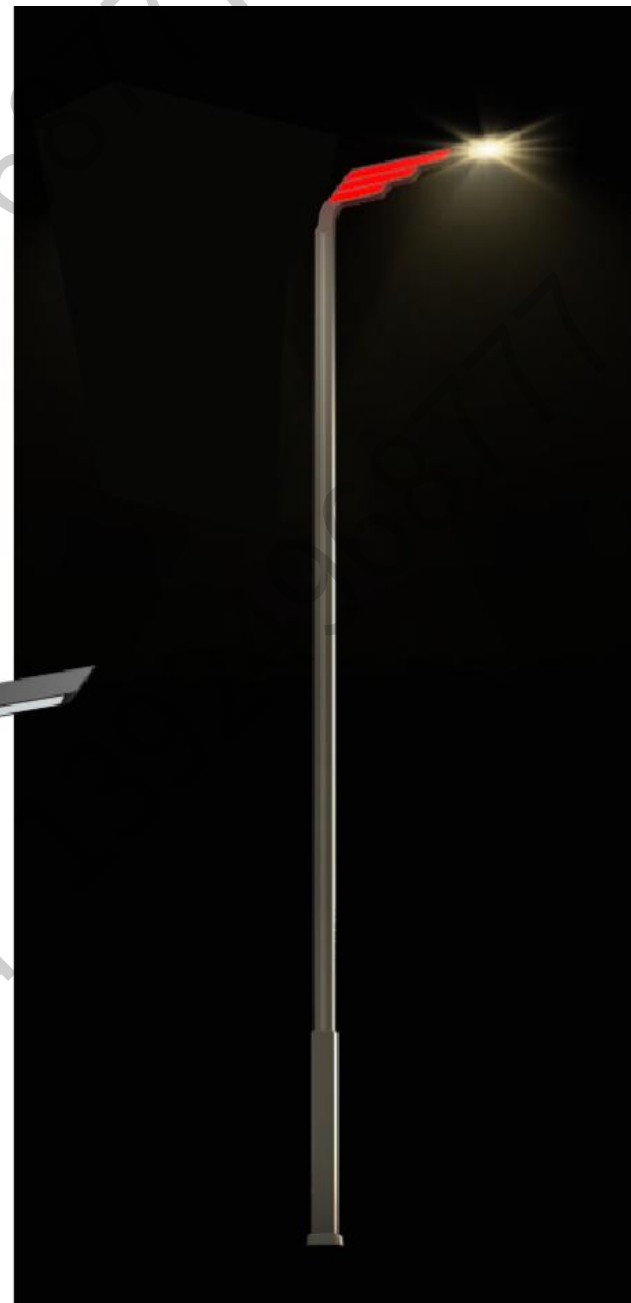
【金芽翠】

设计中可以引入自然元素茶叶绿尖，表现出茶文化魅力与自然感；不仅满足功能性照明，更兼具艺术美感；



【荣光】

如飘扬的红旗，如张开之翼，灯具造型简约大气，昂扬的直线构成简约、现代。





伍

效果展示

DESIGN
EFFECT



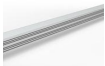
投光灯01

功率：6W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：30°



洗墙灯01

功率：18W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：10*60°



铝槽灯01

功率：12W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：120°



球灯01

功率：18W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：/



景观灯01

功率：30W
色温：3000K
电压：DC24V
光束角：/



染色灯01

功率：48W
色温：RGBW
电压：DC24V
光束角：30°



图案灯01

功率：350W
色温：/
电压：AC220V
光束角：/



照树灯01
功率：24W
色温：3000K
电压：DC24V
光束角：30°



铝槽灯01
功率：12W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：120°



庭院灯01
功率：30W
色温：3000K
电压：AC220V
光束角：/



洗墙灯01
功率：18W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：10*60°



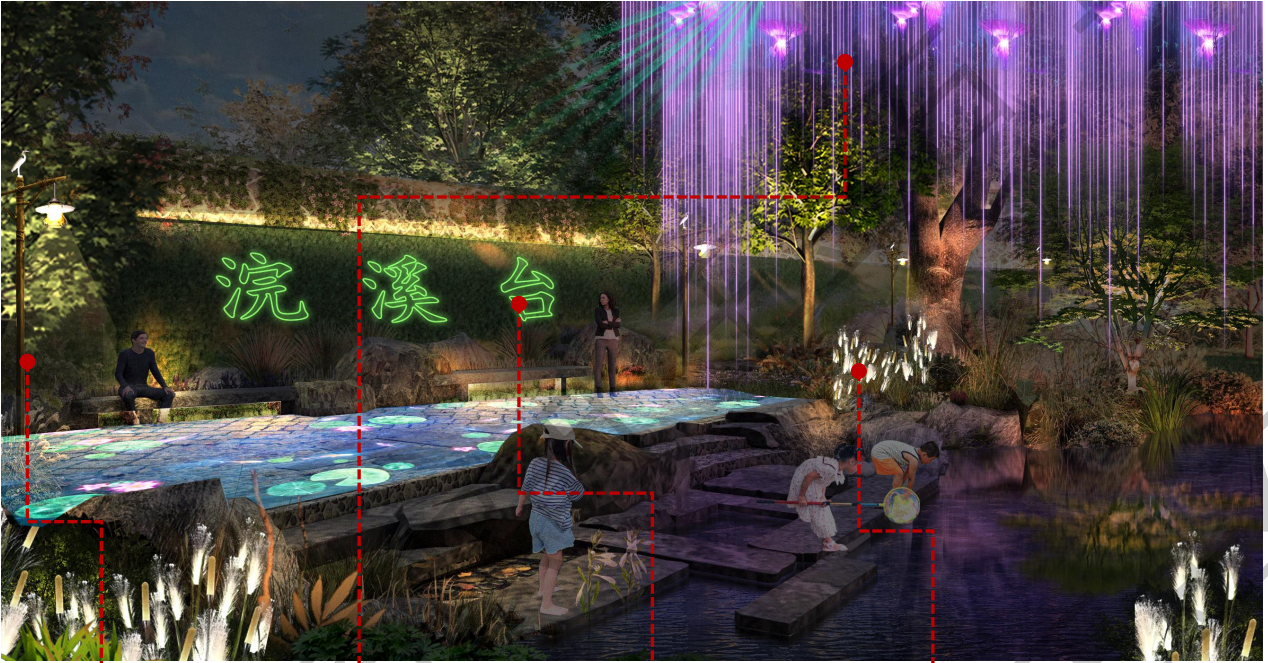
投光灯02
功率：24W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：30°



萤火虫灯01
功率：400W
色温：/
电压：DC24V
光束角：/



图案灯01
功率：350W
色温：/
电压：AC220V
光束角：/



庭院灯01

功率：30W
色温：3000K
电压：AC220V
光束角：/

光纤灯01

功率：30W
色温：RGBW
电压：DC24V
光束角：/



激光灯01

功率：9W
色温：RGB
电压：AC220V
光束角：/



芦苇灯01

功率：12W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：/



投光灯03

功率：36W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：30°



洗墙灯02

功率：24W
色温：2700K
电压：DC24V
光束角：10*60°



图案灯01

功率：350W
色温：/
电压：AC220V
光束角：/

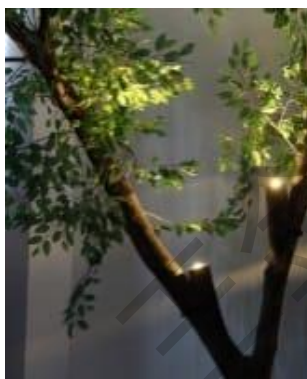
照明器具及护眩措施

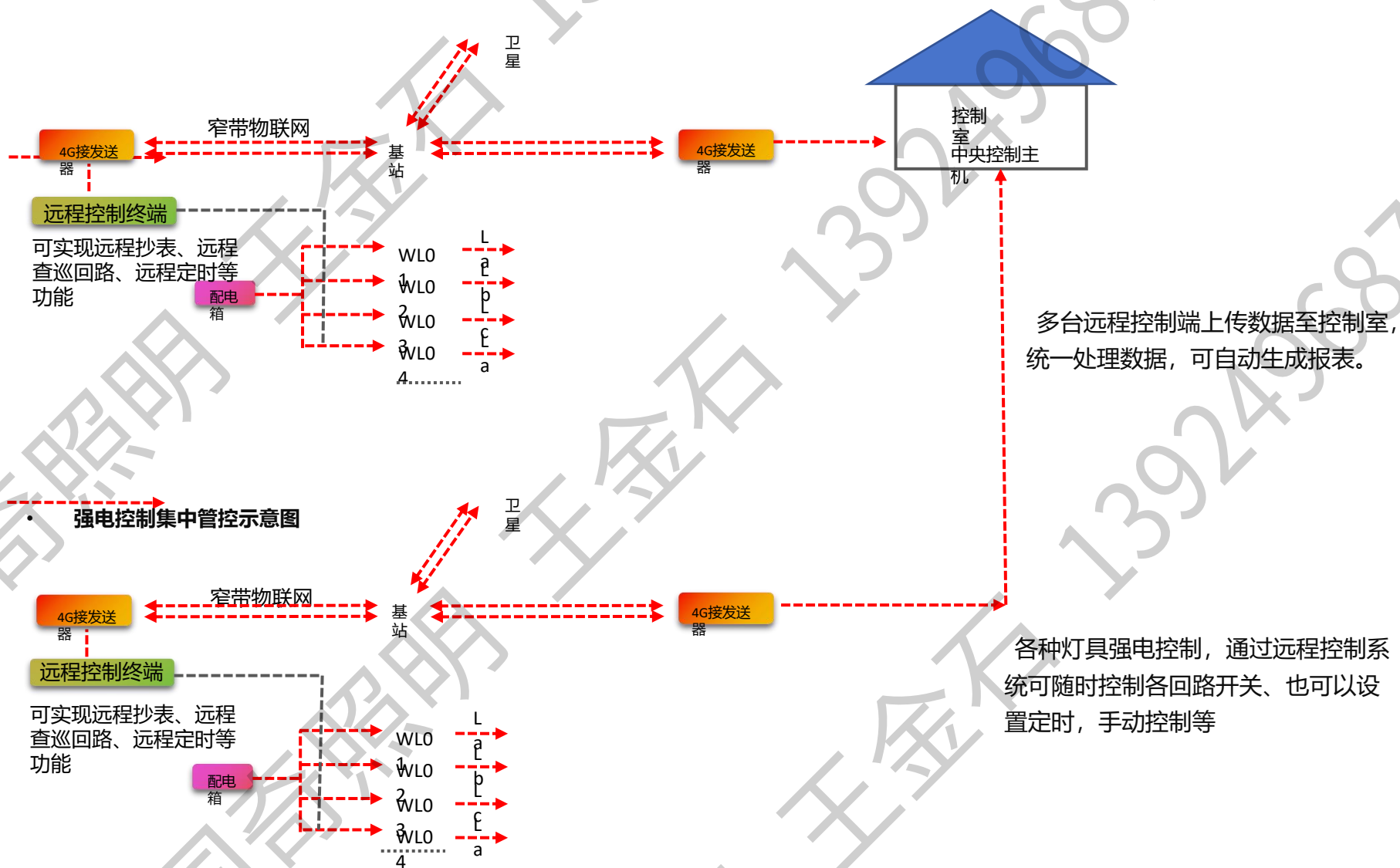
调整灯具安装位置：

灯具安装的位置和投光方向，是有效防止光污染的重要因素。在光源外设有反光板，制止上方漏光。由于反光板的聚光作用，光线不再四处扩散，这样可以减少或消除向上投射的光。减少逸散光，有效的限制城市的光污染。

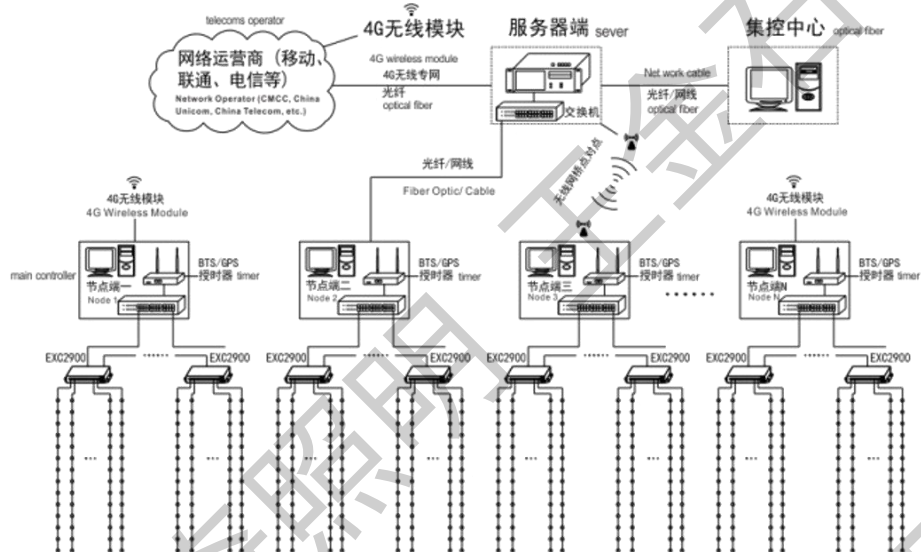


载体立面被照亮，一些光损失，直接向下。就可以将光束控制斜向照射。如果效果好，我们使用反射器、遮光板和非对称配光，尽量将光投射到需要被照的区域，将光损失控制在最小。注意灯具的投射角度，可以将光线压低到行人视线以下，避免对行人产生眩光。





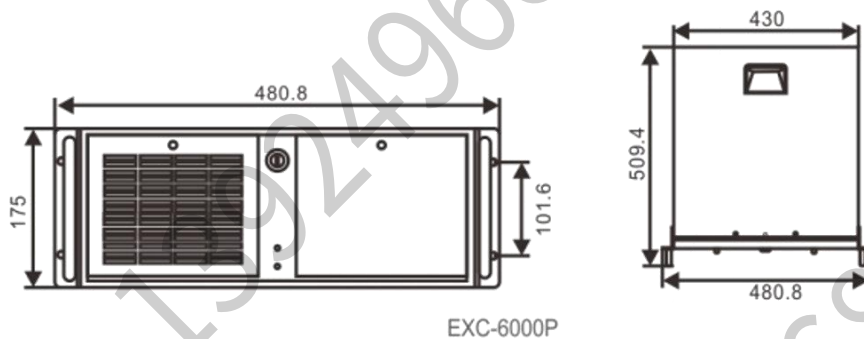
控制系统采用远程控制中端和5G技术，可实现对灯光的远程开启和关闭，同时技术上融合窄带物联网技术，实现物物的快速链接。



窄带物联网(Narrow Band-Internet of Things)是专为物物互联的应用场景而设计的通讯技术，以下简称NB-IOT，称之为窄带是因为相比我们上网用的宽带而言，它的带宽非常窄，只消耗大约180KHz的带宽，NB-IOT主要有以下优势：

- 低功耗，NB-IoT支持待机时间长，NB-IoT设备电池寿命可以提高到10年；
- 部署成本低，NB-IoT构建于蜂窝网络，可直接部署于GSM网络、UMTS网络或LTE网络，可以和传统基站公用，实现平滑升级，节约基础设施搭建成本；
- 覆盖范围广，相比传统GSM网络，NB-IoT一个基站可以提供10倍的面积覆盖；
- 大连接能力，NB-IoT一个扇区能够支持10万个连接，是传统的移动通讯容量的50至100倍。

这些与生俱来的优势让它非常适合于传感、计量、监控等物联网应用，适用于远程抄表、智能停车、车辆跟踪、智能路灯、环境监测、智慧农业、物流监控以及智能穿戴、智慧家庭、智慧社区等等领域。这些领域对广覆盖、低功耗、低成本的需求非常明确，目前广泛商用的2G/3G/4G及其他无线技术都无法满足这些挑战。



二、控制方式说明:

1. 项目的设计方案中对灯光的控制与管理，即根据时间、天气、流量等信息，合理街道灯光的运行和停止，确定照明是满负荷运行还是半负荷运行。
2. 照明运行时间的长短，随着季节的不同而改变。
3. 智能化照明控制系统，通过综合考虑和分析与景观照明密切相关的时间、路段、环境照度和节日等因素的场景控制方法，在控制中按照预设的控制策略，对景观照明进行动态智能化管理，控制灯具在不同情况作在不同状态实现多样化的景观照明场景，从而在提高照明质量的同时获得最佳的节能效果。

谢谢聆听

THANK YOU

